제 1 장. 서론 ..... 1
1.1. 배경 및 목적 ..... 1
1.2. 그래픽편집모듈(GEM)의 개요 ..... 3
1.2.1. GEM의 개발 개요 ..... 3
1.2.2. GEM의 구조 및 기능 ..... 4
1.2.3. GEM의 운영 개요 ..... 6
1.2.4. GEM의 홍보 활동 ..... 10
1.2.5. GEM의 향후 개발계획 ..... 13

제 2 장. GEM 개발 내용 ..... 14
2.1. 미들웨어 서버 ..... 14
2.1.1. 미들웨어 서버 구현 ..... 14
2.1.2. 서버 작동 순서 ..... 14
2.1.3. 서버의 기능 ..... 19
2.1.4. 환경파일들 ..... 20
2.1.5. 서버 작업의 흐름 ..... 21
2.2. 시계열편집 ..... 23
2.2.1. 접속 ..... 23
2.2.2. 예보요소 ..... 23
2.2.3. 시계열편집 기능 ..... 24
2.3. 공간편집 ..... 24
2.3.1. 접속 ..... 24
2.3.2 등치선 표출 및 편집 기능 ..... 25
2.3.3. 공간편집 기능 ..... 25
2.4. 객관분석 ..... 25
2.4.1. 객관분석 모듈 ..... 25
2.4.2. 객관분석 모듈 구성 ..... 26
2.5. 자료변환 및 저장 ..... 28
2.5.1. 초기 및 최종자료 변환 및 저장 ..... 28

제 3 장. 시스템 구축 ..... 29
3.1. 시스템 구축 ..... 29
3.1.1. H/W 구성 ..... 29
3.1.2. S/W 구성 ..... 30
3.1.3. 시스템 설계 ..... 31
3.1.4. 시스템 흐름 ..... 32
3.2. DB 설계 ..... 32

제 4 장. GEM 현업운영 ..... 33
4.1. 디지털예보의 생산방법 ..... 33
4.2. 그래픽편집모듈의 수행규칙 ..... 33
4.3. 자료의 제공 및 보관 ..... 33
4.4. 장애시 조치방법 ..... 36

참고문헌 ..... 40

부록 ..... 41
부록 1. 그래픽편집모듈 개발 알고리듬 ..... 41
부록 1-1. 등치선 뽑기 알고리듬 ..... 41
부록 1-2. 등치선 편집 알고리듬 ..... 42
부록 1-3. 폐곡선 생성 알고리듬 ..... 44
부록 1-4. 바람장 편집 알고리듬 ..... 48
부록 2. 서버 INSTALL ..... 49
부록 3. 클라이언트의 접속 ..... 52
부록 4. 계정과 권한과 DB ..... 55
부록 5. 마스크파일 ..... 59
부록 6. DB ..... 62
부록 6-1 DB Table ..... 62
부록 6-2. DATABASE TABLE 초기화 ..... 92
부록 7. 아키텍처 특징 및 구성 ..... 101
부록 8. 용어정의 ..... 105