

INDICE

- p. 7 Prefazione
di Matteo Bittanti
- 15 Introduzione
BENVENUTI AL LIVELLO 256
- 21 Capitolo I
IL MEZZO È IL GIOCO
- 25 Capitolo II
IL VIDEOGIOCO COME NUOVA FAVOLA
- 33 Capitolo III
CONDANNATI A RIPETERE GLI STESSI RUOLI
- 39 Capitolo IV
I RAGAZZACCI DELLE SOFTWARE HOUSE
INDIPENDENTI
- 47 Capitolo V
NINTENDO E SEGA: NUOVE REGOLE
NEGLI ANNI OTTANTA
- 55 Capitolo VI
BRUTTI, SPORCHI, CATTIVI E PERVERSI:
I GUARDIANI GAY DELLA SOGLIA
- 67 Capitolo VII
BISTECCONI E CULTURISTI, L'OMOEROTISMO
DISTILLATO IN PIXEL

- p. 77 Capitolo VIII
AVVENTURE ADULTE SUGLI HOME COMPUTER
- 87 Capitolo IX
IL VIDEOGIOCO DI PERFORMANCE
- 93 Capitolo X
DOPO STREET FIGHTER: EROI E ANTIEROI
- 105 Capitolo XI
TRANSGENDER, TRAVESTITI E FUTANARI
- 113 Capitolo XII
LESBICHE VIDEOLUDICHE
- 119 Capitolo XIII
VI DICHIARO MARITO & MARITO
(O MOGLIE & MOGLIE)
- 125 Capitolo XIV
DIFENDERSI DAI GAY
- 131 Capitolo XV
CONCLUSIONI
- 137 Supporto iconografico
- 145 Bibliografia
- 151 Ludografia
- 161 Filmografia
- 163 Appendice: note di metodo
- 164 Ringraziamenti